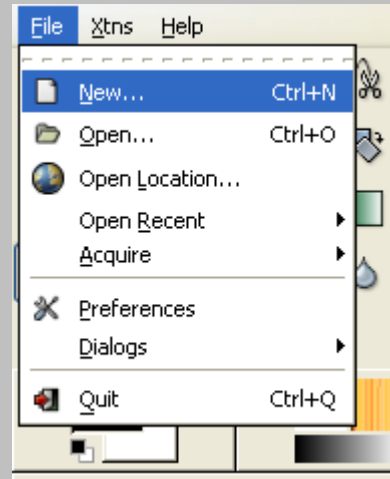


بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

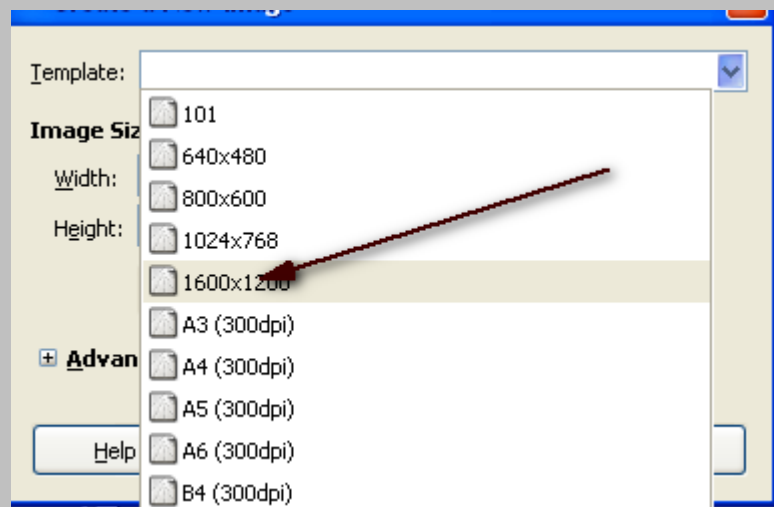
● كيفية الكتابة باللغة العربية داخل البليندر



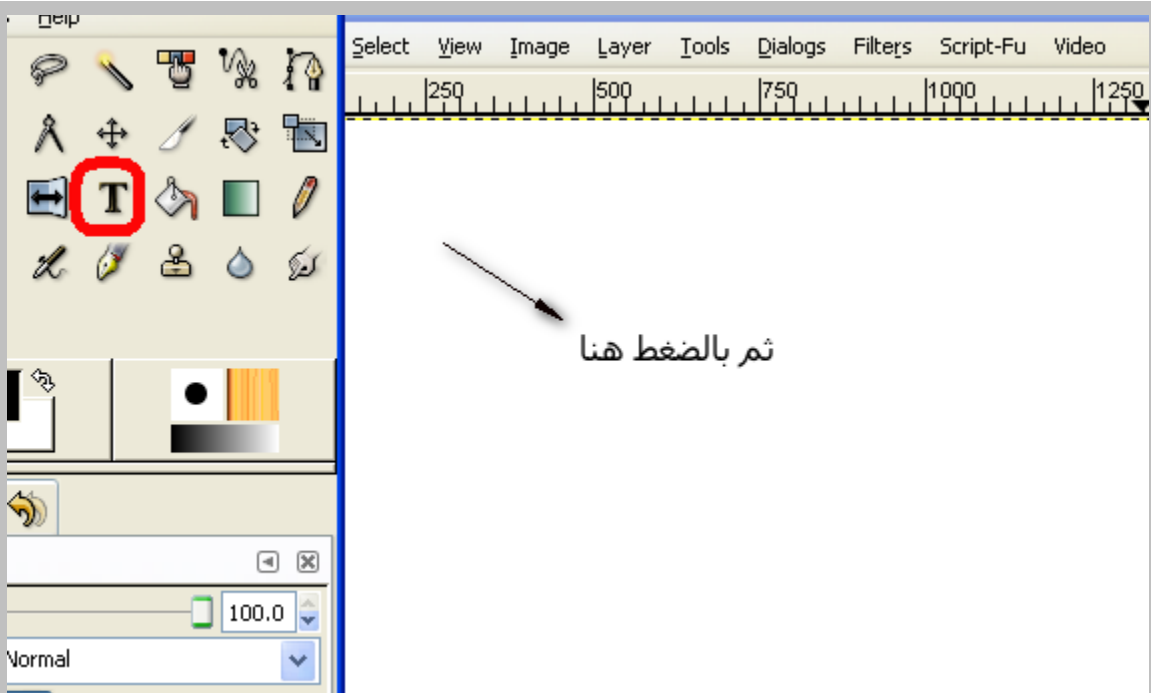
أولا هذه الطريقة سهلة جدا و لكن الشرح طويل نسبيا بسبب شرح بعض أدوات البرنامج و لكن بالنسبة لأي شخص يستخدم الفوتوشوب بسيطه و لكن هذا الشرح لمن ليس له معرفة بالفوتوشوب تماما
أولا قم بفتح برنامج الجيمب و من قائمة File>New



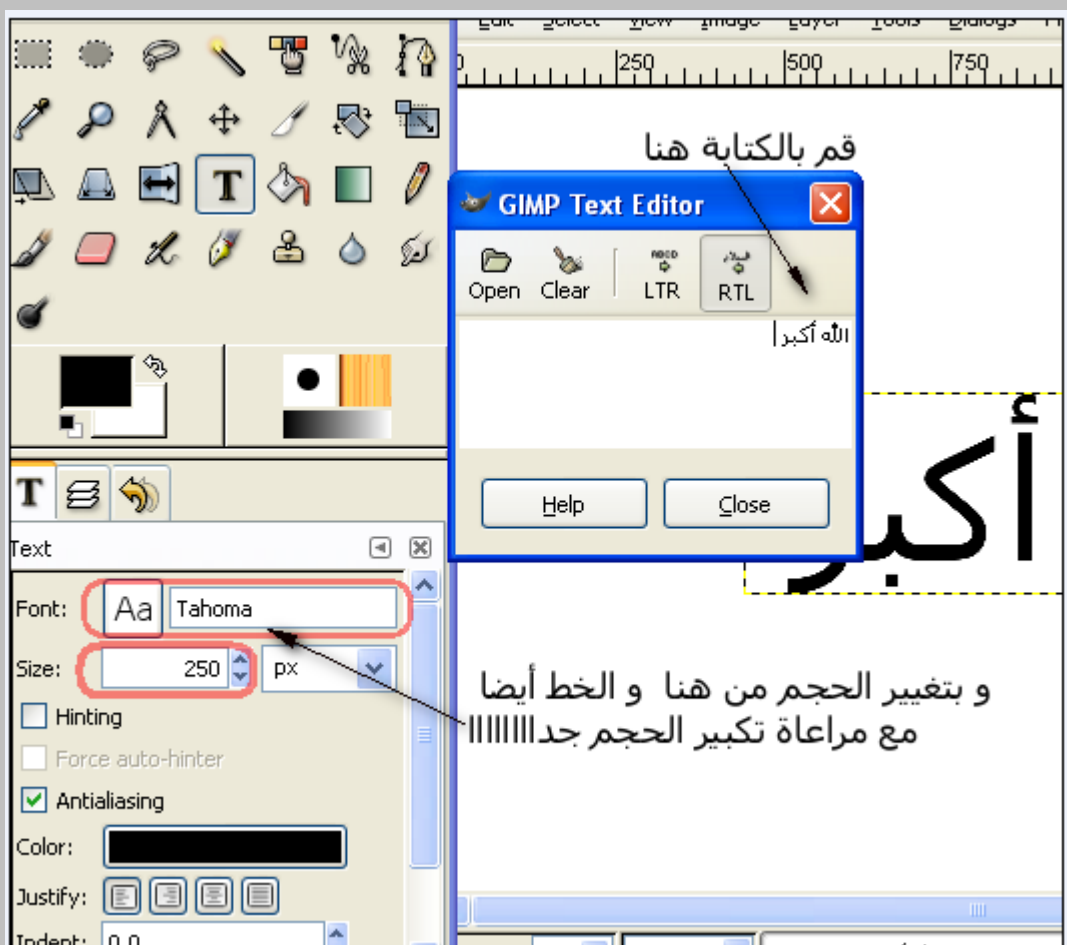
ثم إختار الحجم و إجعله كبيرا



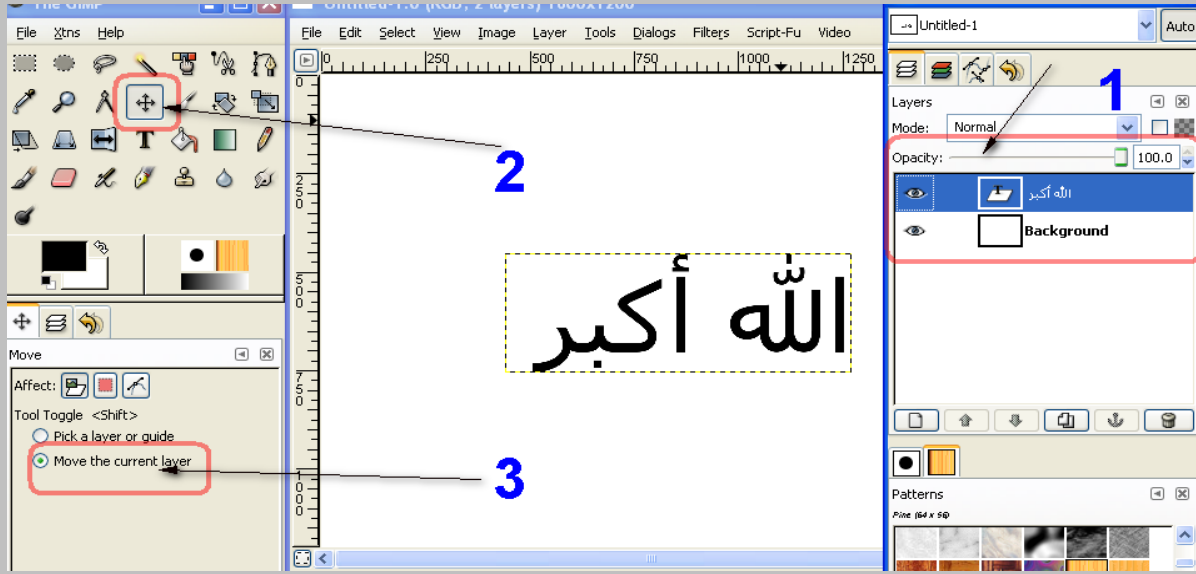
ثم قم باختيار أداة الكتابة و الضغط على الصفحة الجديده



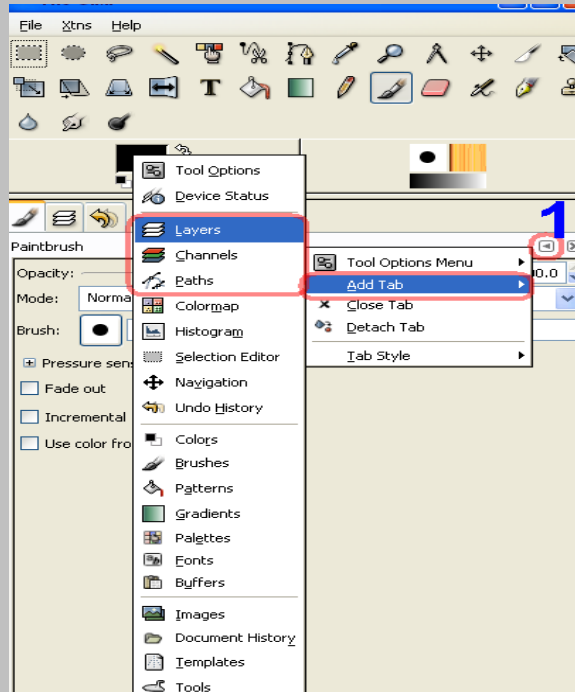
ثم كتابة النص و تعديله كالتالى



و لضبط مكانه قم باختيار أداة الجر كالتالى

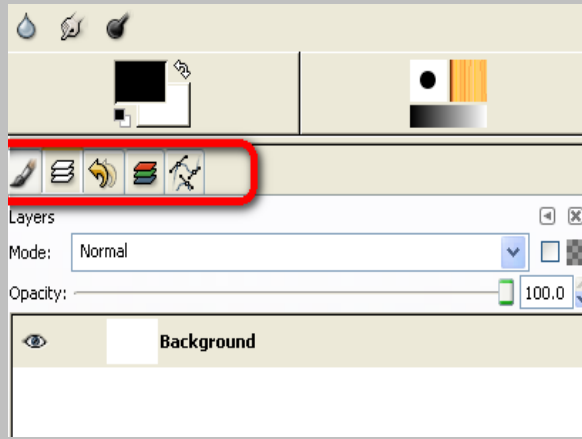


- 1 - البرنامج يقسم العمل إلى طبقات و يمكنك التحكم فى كل طبقة على حدى فالكاتبه هنا مثلا طبقة يمكنك التحكم فى معامل الشفافية لهذه الطبقة من Opacity التى أسفل السهم
- 2 - هذه أداة الجر و النقل
- 3 - هذه الخاصية كى تستطيع جر الطبقة المستخدمه أو المفعلة و لتفعيل أى طبقة تقوم باختيارها فقط كما فى الصورة قم بتظييط الكلمة فى وسط الصفحة

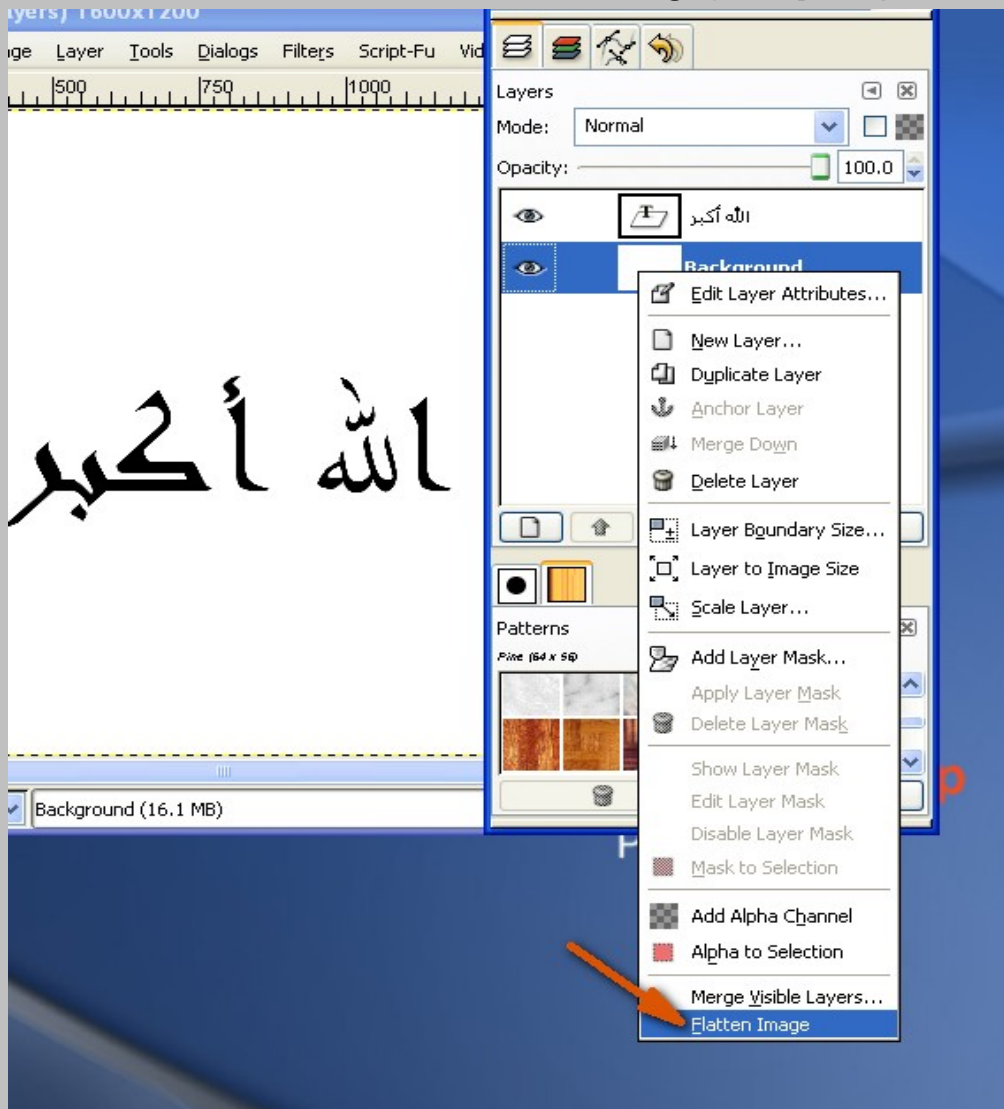


معلومة يمكن إظهار قائمة الطبقات داخل النافذه الرئيسية للبرنامج من السهم الصغير الذى بأسفل الرقم 1 كما فى الصورة ثم Add Tab

ستظهر بهذا الشكل



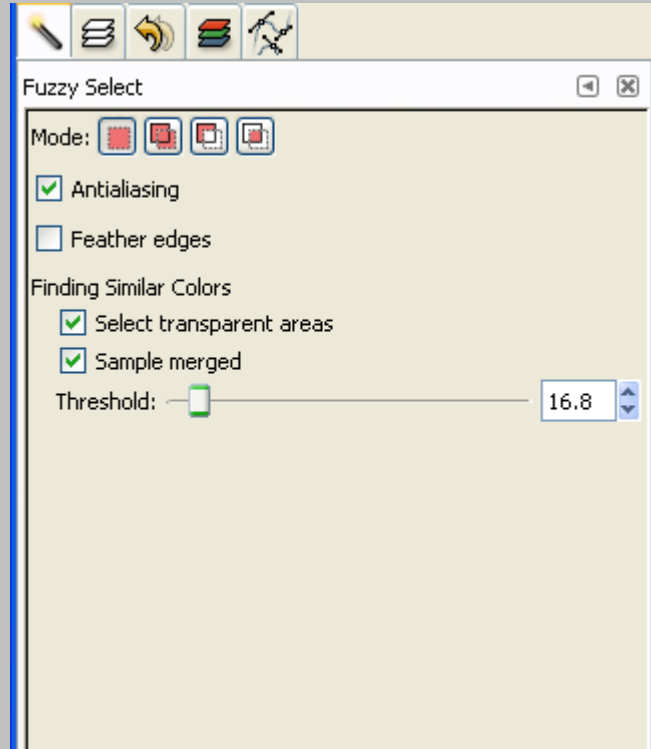
الخطوة التالية و هي دمج الطبقات ببعضها و هي بالوقوف على أى طبقة و الضغط كليك يمين ثم إختيار Flatten Image هكذا



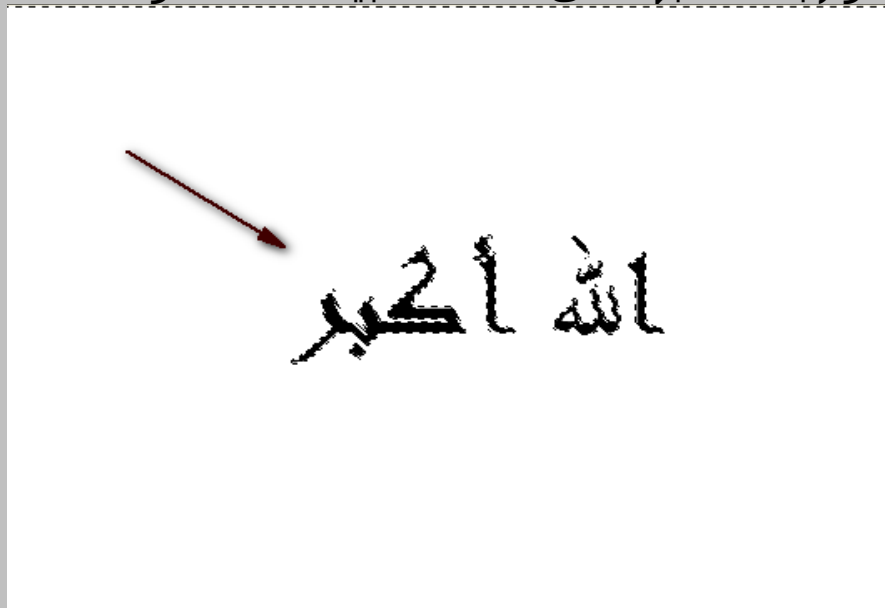
ثم تقوم باختيار أداة العصاة السحرية



و بهذه الإعدادات تقريبا



ثم تقوم بالضغط بها على الصفحة البيضاء ضغطة واحدة



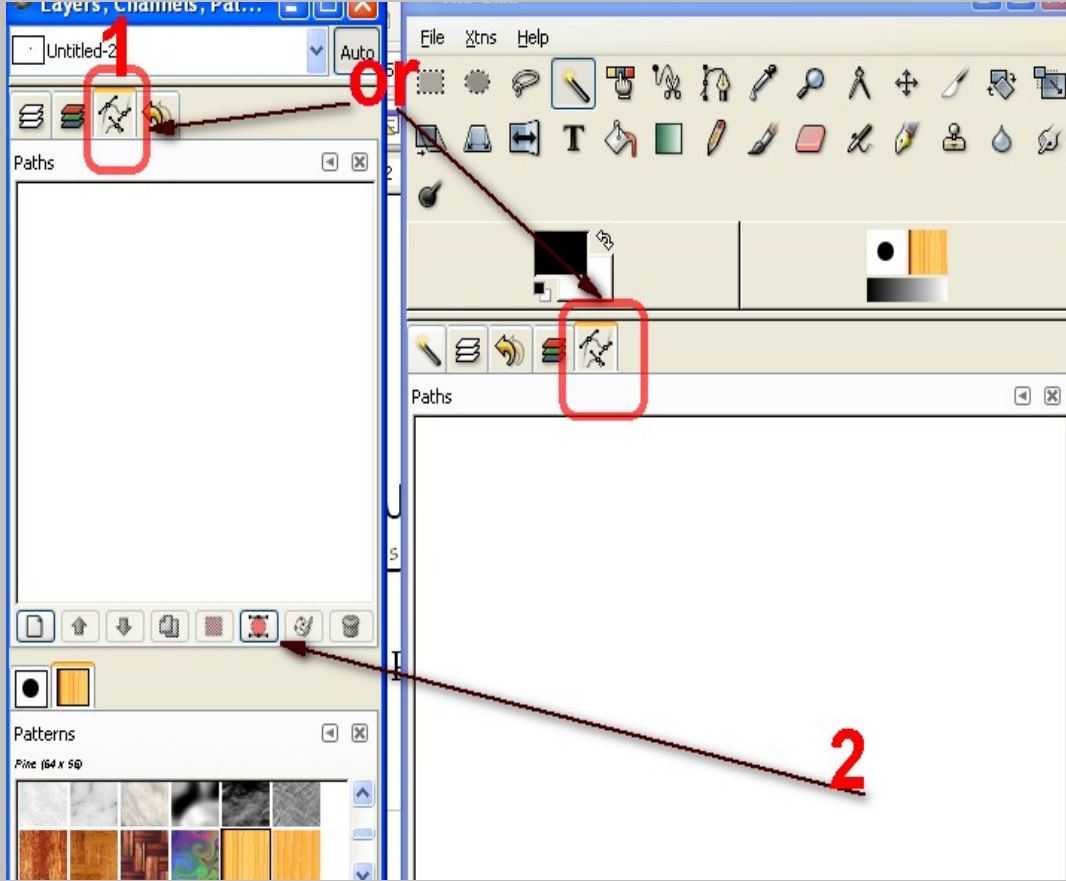
سيظهر خط متقطع يتحرك و لا حظ أنه لم يحدد الفجوه الداخليه لحرف الهاء فتقوم بالضغط على Shift ثم بالعصاة على الفجوه و بذلك تكون قد إخترت التحديد المطلوب

الخطوة القادمة هي تحويل هذا التحديد إلى مسار (Path)

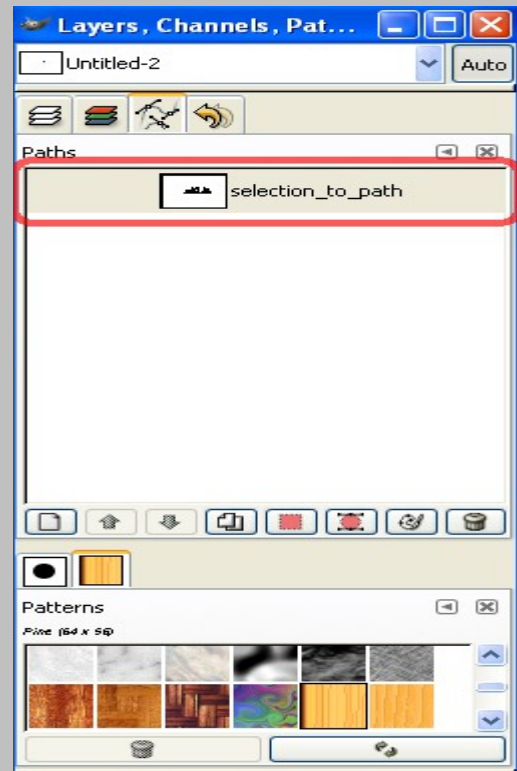
سنقوم بالذهاب إلى قائمة الباث 1 paths بالضغط عليها كليك شمال

و نقوم بالضغط على الأداة 2 و هي التي تجعل التحديد مسارا

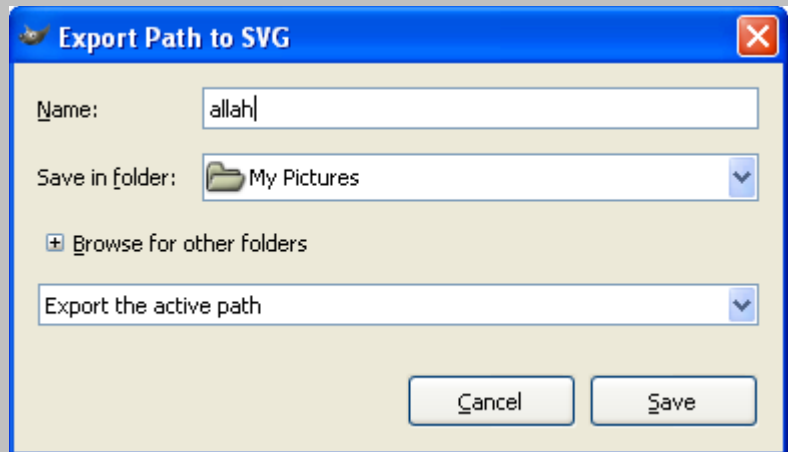
selection to path



ستظهر طبقة بالباث فى القائمة واحد الموضحة بالصورة

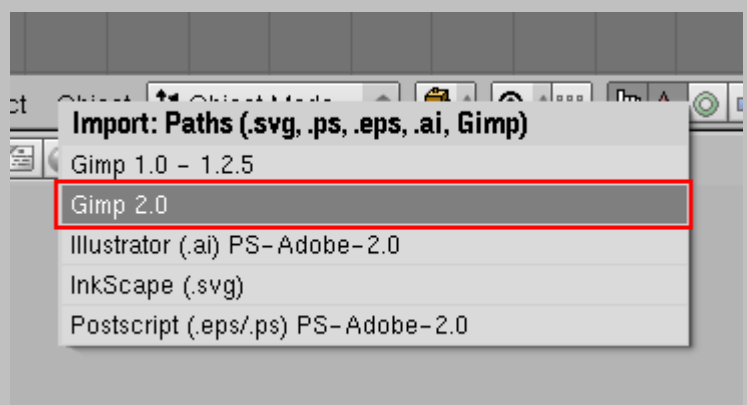
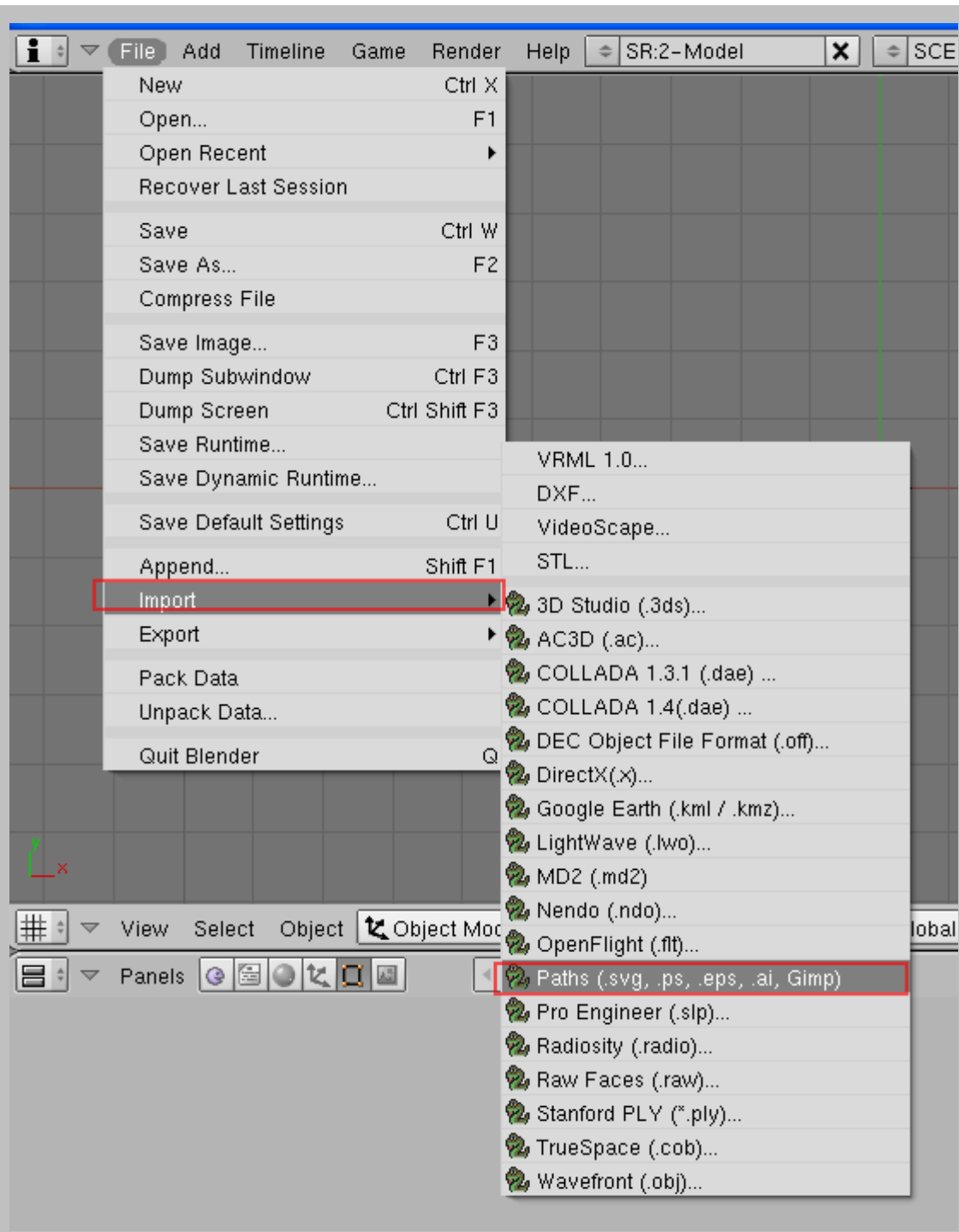


قم بالوقوف بالماوس على الباث الجديد ثم بالضغط كليك يمين ثم
إختيار Export path



أكتب الأسم و أختار المكان ثم قم بالحفظ و إلى هنا أنتهت مهمة البرنامج و يبدأ
مهمة البلندر

أفتح البرنامج و أمسح المكعب الافتراضى
و أتبع هذه الصور



C:\Documents and Settings\sherif ahmed\Desktop\ un1010titled.blend

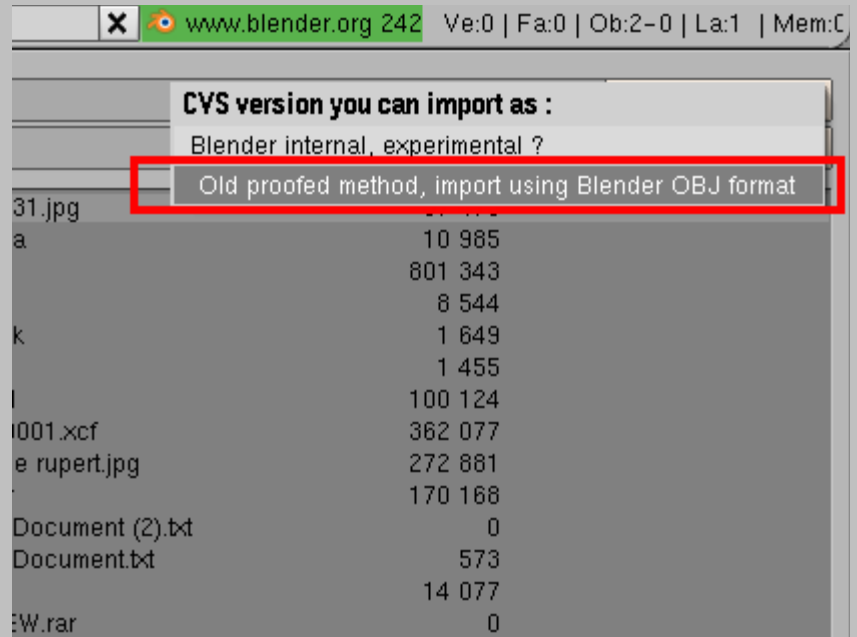
images	0	akbar.xcf	801 343
New	0	allah	8 544
New Folder	0	Blender.Ink	1 649
New Folder (2)	0	ccc.svg	1 455
New Folder (3)	0	face.blend	100 124
OpenOffice.org 2.0 Installation Files	0	frame_000001.xcf	362 077
spin	0	front & side rupert.jpg	272 881
youssef _23 chair 5	0	images.rar	170 168
ÇáÚÑÉİÉ	0	New Text Document (2).txt	0
áãĐİÉ ÁİæÇÉ ÇáãøÉİ	0	New Text Document.txt	573
0000000000000	8 763	O.obj	14 077
0000000000011	33 411	salim2_NEW.rar	0
0100	12 805	Shortcut to belender.Ink	611
023%20Spine.JPG	87 259	Shortcut to texture.Ink	930
05f58073d3.jpg	103 324	sky10.jpg	407 777
10.pdf	406 070	spin.pdf	324 852
100	8 495	spin.rar	279 269
1010.svg	714	Thumbs.db	42 496
123.png	227 926	un1010titled.blend	800 308
124.png	60 207	untitled.blend	337 964
2006-11-04_083851.png	61 329	Untitled.jpg	17 811
2fe244c18.jpg	231 773	Untitled.xcf	1 586
44.png	33 203	woodred.jpg	508 136
879c829c31.jpg	37 473	youssef _23 chair 5.rar	2 780 624
aaaaaaaa	10 985		

Import Gimp_2_0 Relative Paths Load UI Free: 1297.113 MB Files: (0) 39 (0.000) 8.162 MB

Panels < 1 >

Select Size :
As is
Scale on Height
Scale on Width

akbar.xcf	801 343
allah	8 544
Blender.Ink	1 649
ccc.svg	1 455
face.blend	100 124
frame_000001.xcf	362 077
front & side rupert.jpg	272 881
images.rar	170 168
New Text Document (2).txt	0
New Text Document.txt	573
O.obj	14 077
salim2_NEW.rar	0
Shortcut to belender.Ink	611
Shortcut to texture.Ink	930
sky10.jpg	407 777
spin.pdf	324 852
spin.rar	279 269
Thumbs.db	42 496



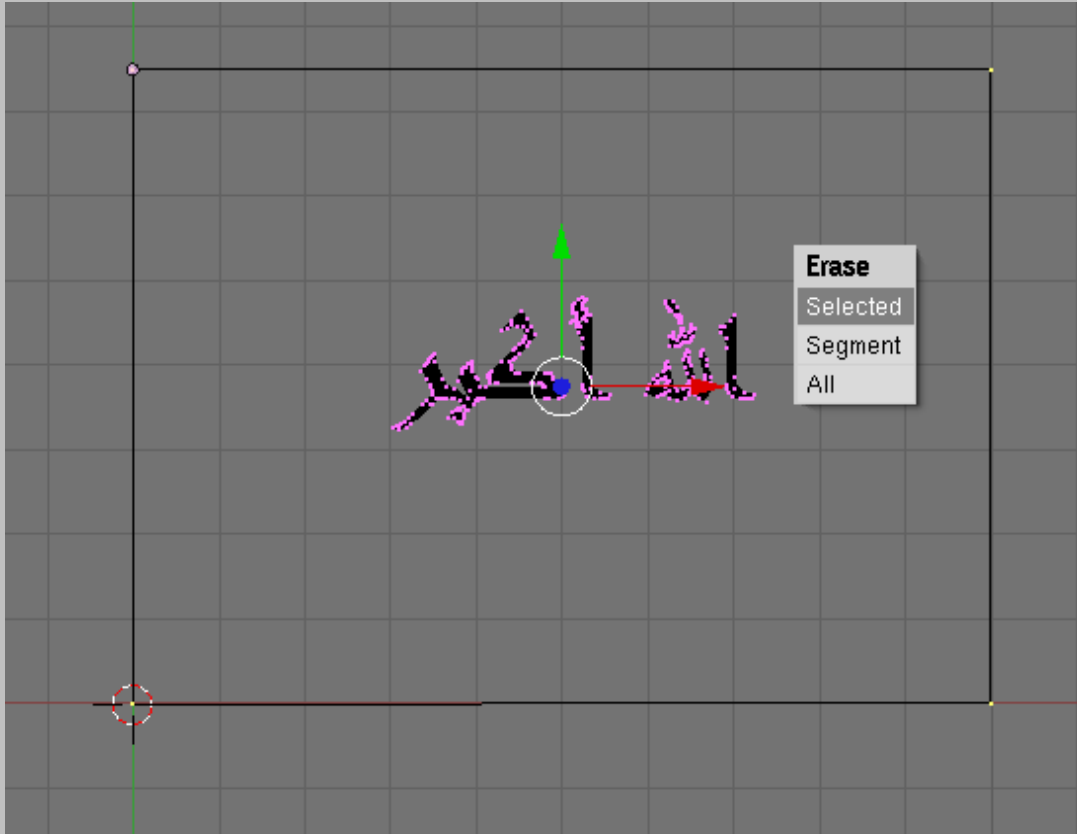
تظهر هكذا



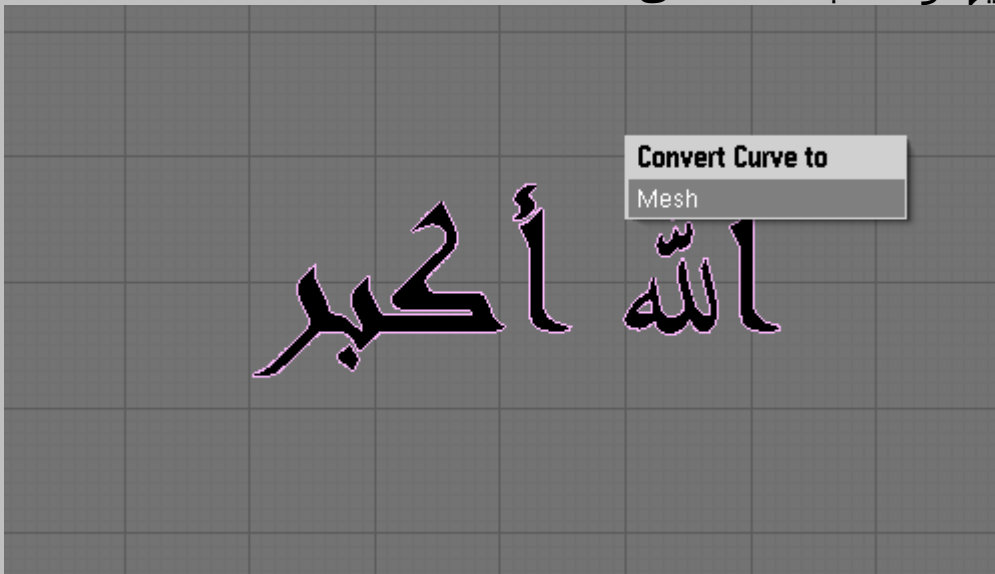
أو هكذا



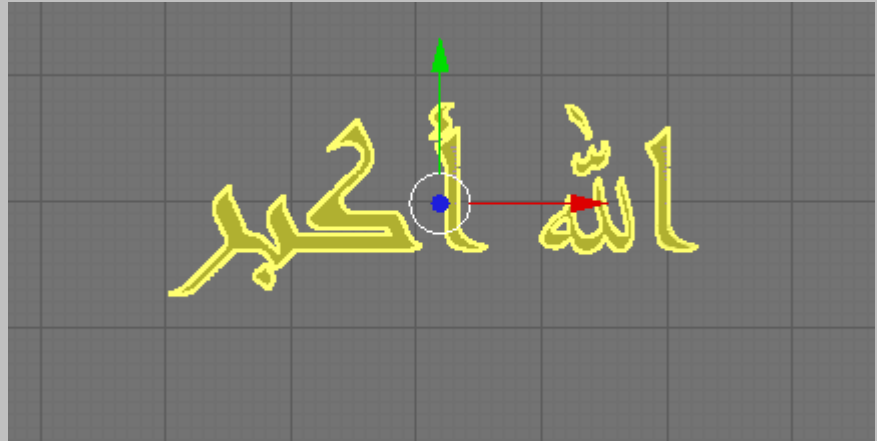
قم بالضغط على Tab ثم قم بإزالة الحواف



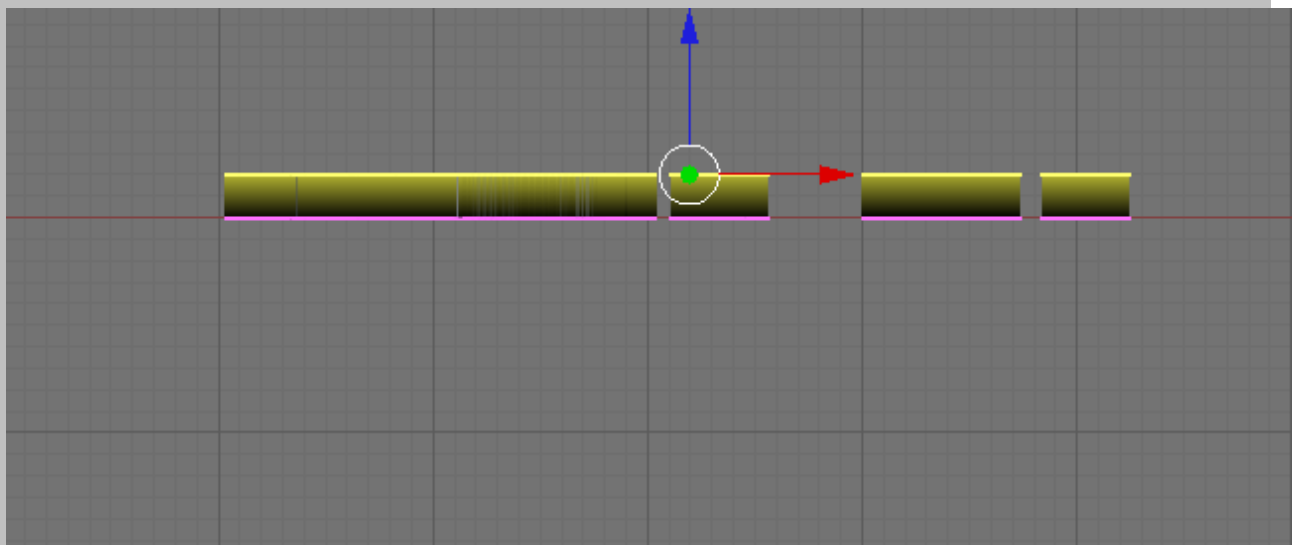
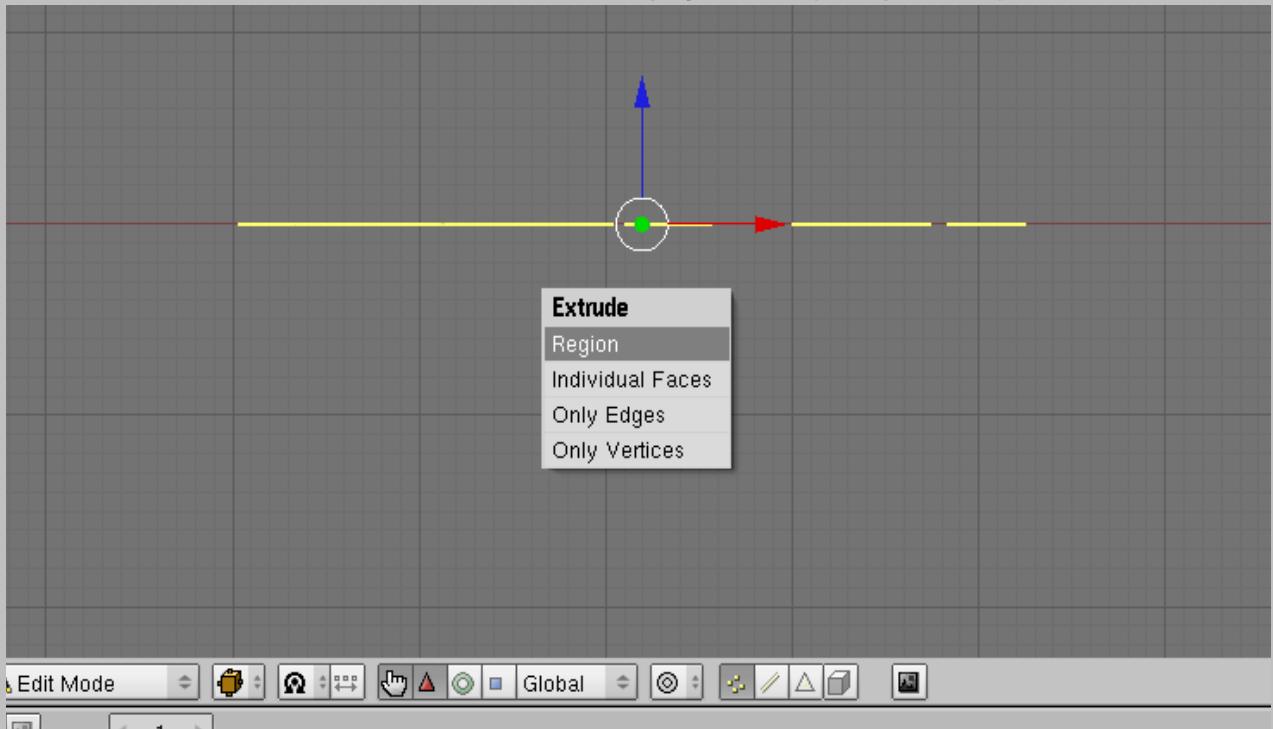
ثم إلى أهم نقطه في الموضوع كله و هى تحويل المسار إلى نقط تستطيع التعديل فيها و هذا بالضغط على Alt + C



بعد ذلك قم بالضغط على Tab ثم غير منفذ الرؤية إلى الرقم 1 ثم قم بالضغط على الحرف A لتحديد الكل ثم قم بعمل إكسترود

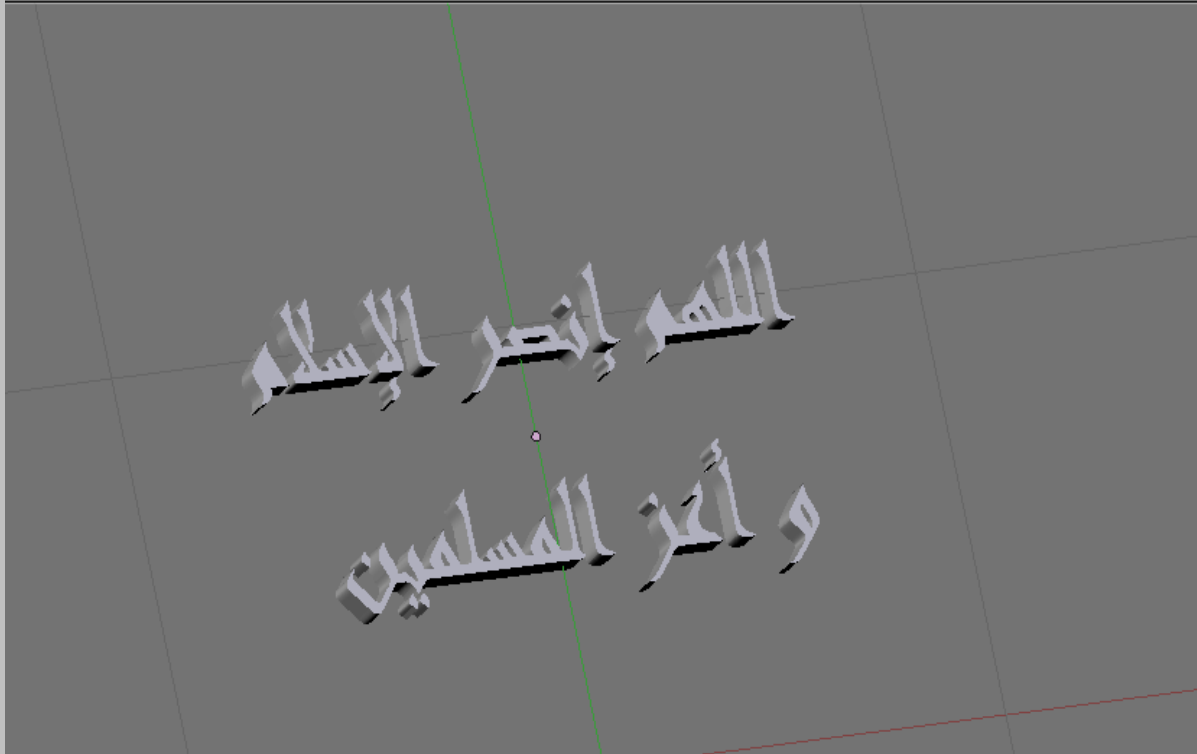


بالضغط على الحرف E مع حركة الماوس



ثم قم بالضغط على Tab





els

Link and Materials

ME:Mesh | F | O:islam

Tex Groups

0 Mat 0	?
New	Delete
Select	Deselect
Assign	

Mesh

Auto Smooth

Degr: 30

TextMesh:

Centre
Centre New
Centre Cursor

VertCol

Make

Modifiers

Add Modifier

To: islam